

فهرست مطالب

مقدمه.....	۹
فصل اول: کلیات و مفاهیم.....	۱۱
۱- تاریخچه رایانه و نسل های آن.....	۱۳
۱-۱- چستی رایانه.....	۱۴
۲-۱- چستی علم رایانه.....	۱۴
۳-۱- پیشینه تاریخی رایانه.....	۱۴
۴-۱- برنامه رایانه ای.....	۲۴
۱-۴-۱- سخت افزار.....	۲۴
۲-۴-۱- برنامه رایانه ای.....	۲۵
۳-۴-۱- نرم افزار رایانه ای.....	۲۵
۴-۴-۱- بدافزار.....	۲۶
۱-۲- سال های شکل گیری.....	۳۶
۲-۲- اهداف اینترنت.....	۳۹
۱-۲-۲- جنبه عملیاتی و مدیریتی.....	۴۰
۲-۲-۲- جنبه اجتماعی.....	۴۰
۳-۲-۲- جنبه تجاری سازی.....	۴۱
۳-۲- آسیب پذیری اینترنت.....	۴۲
۳- فضای مجازی.....	۴۴
۱-۳- مفهوم فضای مجازی.....	۴۵
۲-۳- فرصت ها و نوآوری ها.....	۴۷
۳-۳- تفاوت فضای واقعی و مجازی.....	۴۹
۴-۳- هویت دیجیتال.....	۴۹
۵-۳- ویژگی های فضای مجازی.....	۵۰
۱-۵-۳- قلمرویی بودن فضای مجازی.....	۵۱
۲-۵-۳- تعدد بازیگران.....	۵۳
۳-۵-۳- عدم قطعیت.....	۵۴
۴- هوش مصنوعی.....	۵۵
۲-۴- چت جی پی تی.....	۶۰

فصل دوم: قراردادهای مرتبط به رایانه ۶۵

- ۱- تعریف قرارداد و انواع آن ۶۵
- ۲- شرایط عمومی صحت قرارداد ۶۷
- ۳- عناصر تشکیل دهنده قرارداد ۶۷
- ۳-۱- وضعیت شناسی در قراردادها ۷۰
- ۳-۱-۱- موقعیت های قابل تصور ۷۰
- ۳-۱-۲- برخی شروط که درج آنها در قرارداد لازم است [هنگامی که برای تأمینکننده اقدام می شود] ۷۱
- ۳-۱-۳- برخی شروط که نباید در قرارداد گنجانده شود [هنگامی که برای تأمین کننده اقدام می شود] ۷۱
- ۳-۱-۴- عدم دریافت شرایط قراردادی خاص از جانب مشتری ۷۲
- ۴- مقدمه ای بر قراردادهای فناوری اطلاعات ۷۳
- ۴-۱- قراردادهای خدمات مشاوره حوزه فناوری اطلاعات ۷۴
- ۴-۲- قراردادهای حوزه نرم افزار ۸۰
- ۴-۲-۱- قرارداد امتیاز بهره برداری ۸۲
- ۴-۲-۲- قرارداد تولید نرم افزارهای سفارشی ۸۲
- ۴-۲-۳- قراردادهای مجوز نرم افزار ۸۳
- ۴-۲-۴- قرارداد تعمیر و نگهداری نرم افزار ۸۴
- ۴-۲-۵- قرارداد توسعه نرم افزار ۸۵
- ۴-۳- قراردادهای مربوط به رایانش ابری ۸۹

فصل سوم: جرایم و مجرمان سایبری ۹۵

- ۱- جرایم و امنیت سایبری ۹۶
- ۱-۱- تبیین مفاهیم سه گانه ۹۹
- ۱-۲- مناقشه، جنگ و قدرت سایبری ۹۹
- ۲- فضای مجازی ۱۰۴
- ۳- مفهوم شناسی فضای مجازی ۱۰۶
- ۳-۱- از منظر حقوقی ۱۰۷
- ۳-۳- از منظر تکنولوژیک ۱۱۱
- ۴- جرایم سایبری علیه افراد ۱۱۲
- ۴-۱- تأثیر گذاشتن بر حیثیت و شرافت افراد ۱۱۲
- ۴-۲- زورگویی سایبری ۱۱۳

فهرست مطالب □ ۷

۱۱۴	۳-۴- نفرت‌پراکنی
۱۱۵	۴-۴- تقلب و کلاهبرداری از طریق اینترنت
۱۱۸	۵-۴- جرایم هویتی
۱۱۹	۴-۵-۱- هویت دیجیتال
۱۲۰	۴-۶- جرایم مربوط به حریم خصوصی
۱۲۴	۵- جرایم سایبری علیه دارایی
۱۲۵	۵-۱- نوع شناسی جرایم علیه دارایی‌ها
۱۲۶	۵-۲- پولشویی
۱۲۹	۵-۳- کلاهبرداری
۱۳۰	۵-۴- باجگیری و اخاذی سایبری
۱۳۰	۵-۵- تقلب مالی و سرمایه‌گذاری
۱۳۰	۵-۵-۱- کلاهبرداری پانزی
۱۳۱	۵-۵-۲- کلاهبرداری هرمی
۱۳۵	۶- جرایم سایبری علیه کشورها
۱۳۶	۶-۲- هک وبگاه‌های دولتی
۱۳۷	۶-۳- حملات سایبری به زیرساخت‌های حیاتی و تروریسم
۱۴۰	۶-۳-۱- تروریسم سایبری از منظر هدف
۱۴۰	۶-۳-۲- تروریسم سایبری از منظر الگوهای مجرمانه
۱۴۰	۶-۳-۳- تروریسم سایبری از منظر ایجاد عوامل مخاطره‌انگیز
۱۴۲	۷- مجرمان سایبری
۱۴۲	۷-۱- طبقه‌بندی مجرمان سایبری
۱۴۵	۸- ابزار مجرمان سایبری
۱۴۶	۸-۱- اصول و عوامل اساسی و ثابت در حملات سایبری
۱۵۳	فصل چهارم: جرایم رایانه‌ای منطبق با قانون موضوعه ایران
۱۵۵	۱- عناصر سه‌گانه جرم
۱۵۶	۱-۱- طبقه‌بندی جرایم رایانه‌ای منطبق با قانون ایران
	۱-۱-۱- جرایم علیه مجرمانه‌ی داده‌ها و سامانه‌های رایانه‌ای و مخابراتی [مواد ۱-]
۱۵۶	۵ ق.ج.ر. [مواد ۱-۱-۱-]
	۱-۱-۲- جرایم علیه صحت و تمامیت داده‌ها و سامانه‌های رایانه‌ای و مخابراتی
۱۶۱	[مواد ۶ و ۷ ق.ج.ر.]
	۱-۱-۳- تخریب یا اخلال در داده‌ها یا سامانه‌های رایانه‌ای و مخابراتی [مواد ۸ تا ۱۱ ق.ج.ر.]
۱۶۳	

- ۱-۱-۴- سرقت و کلاهبرداری مرتبط با رایانه [مواد ۱۲-۱۳ ق.ج.ر]..... ۱۶۴
- ۱-۱-۵- جرایم علیه عفت و اخلاق عمومی [مواد ۱۴ و ۱۵ ق.ج.ر]..... ۱۶۶
- ۱-۱-۶- هتک حیثیت و نشر اکاذیب [مواد ۱۶-۱۸ ق.ج.ر]..... ۱۶۸
- ۲- قانون تجارت الکترونیک مصوب ۱۳۸۲ ۱۷۰
- ۳- دستورالعمل و مقررات حمایت از کودکان در فضای مجازی..... ۱۷۵
- ۳-۱- مصوبه شورای عالی فضای مجازی در خصوص صیانت از کودکان و نوجوانان در فضای مجازی مصوب ۱۴۰۰ ۱۸۰
- ۴- برخی مصوبات شورای عالی فضای مجازی ۱۸۲
- ۴-۱- سیاست‌ها و اقدامات ساماندهی پیام‌رسان‌های اجتماعی (مصوب ۱۳۹۶)..... ۱۸۲
- ۴-۲- الزامات حاکم بر اینترنت اشیاء در شبکه ملی اطلاعات (مصوب ۱۳۹۷)..... ۱۸۳
- ۴-۳- پیشگیری و مقابله با قمار در فضای مجازی (مصوبه ۱۴۰۱)..... ۱۸۵
- فصل پنجم: ادله الکترونیک**..... ۱۹۱
- ۱- ادله اثبات دعوا..... ۱۹۲
- ۲- سند دلیل اثبات دعوا..... ۱۹۵
- ۲-۱- انواع سند..... ۱۹۶
- ۲-۲- مزایای اسناد رسمی..... ۱۹۷
- ۳- ادله الکترونیکی در نظام ادله اثبات دعوا..... ۱۹۷
- ۳-۱- ادله الکترونیک..... ۱۹۷
- ۳-۱-۱- تعارض ادله سنتی و الکترونیکی ۱۹۹
- ۳-۲- اصالت و استنادپذیری و ارزش اثباتی ادله الکترونیک..... ۲۰۰
- ۳-۲-۱- اصالت ادله الکترونیکی بر طبق قانون ایران ۲۰۱
- ۳-۲-۲- ارزش اثباتی ادله الکترونیک..... ۲۰۲
- ۳-۲-۲-۱- ادله الکترونیکی متنی ۲۰۲
- ۳-۲-۲-۲- ادله الکترونیکی غیرمتنی ۲۰۳
- ۳-۳- قابلیت انتساب ادله الکترونیک..... ۲۰۴
- ۳-۳-۱- امضای الکترونیک..... ۲۰۵
- ۳-۳-۲- انواع امضای الکترونیک..... ۲۰۸
- ۳-۳-۳- اعتبار امضای الکترونیک..... ۲۰۹
- ۴- جایگاه هوش مصنوعی در امور حقوقی..... ۲۱۰
- فهرست منابع**..... ۲۱۵